**DESAFIO 02**

**Nome:** João Vitor Dysarz

1. Media:
2. public static void Media() {
3. Scanner tt = new Scanner(System.***in***);
4. System .***out***.println("Digite a nota 01");
5. float nota1 = tt.nextFloat();
6. System .***out***.println("Digite a nota 02");
7. float nota2 = tt.nextFloat();
8. System .***out***.println("Digite a nota 03");
9. float nota3 = tt.nextFloat();
10. float media = ((nota1+nota2+nota3)/3);
11. System .***out***.println("Media: "+media);

Digite a nota 01

2

Digite a nota 02

2

Digite a nota 03

8

Media: 4.0

2) Advinhe

public static void advinhe() {

Random rd = new Random();

int n =rd.nextInt(100);

//System .out.println(n);

System .***out***.println("ACHE O NUMERO SECRETO");

System .***out***.println("Digite um numero: ");

Scanner tt = new Scanner(System.***in***);

int pegarn = tt.nextInt();

while(pegarn !=n) {

if(pegarn<n) {

System .***out***.println("O numero aleatorio é maior");

}

if(pegarn>n) {

System .***out***.println("O numero aleatorio é menor");

}

System .***out***.println("Digite um numero: ");

pegarn = tt.nextInt();

}

System .***out***.println("ACHOOOU");

ACHE O NUMERO SECRETO

Digite um numero:

50

O numero aleatorio é menor

Digite um numero:

40

O numero aleatorio é menor

Digite um numero:

30

O numero aleatorio é menor

Digite um numero:

20

O numero aleatorio é menor

Digite um numero:

10

O numero aleatorio é maior

Digite um numero:

12

O numero aleatorio é maior

Digite um numero:

14

O numero aleatorio é maior

Digite um numero:

16

O numero aleatorio é menor

Digite um numero:

15

ACHOOOU